|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| L  rosa  **Universidade Luterana do Brasil**  **ULBRA – Campus Torres**  **Pró-Reitoria de Graduação** | | Tipo de atividade:  Prova ( X ) Trabalho ( ) ..... ( )  Avaliação: G1 ( ) G2 ( )  Substituição de Grau: G1 ( ) G2 ( ) | |
| Curso: STADS | Disciplina: AP1 | | Data: |
| Turma: | Professor(a): Ramon Lummertz | | Valor da Avaliação:  Nota: |
| Acadêmico(a): n°: | | |

**a)** Leia atentamente as questões antes de respondê-las.

**b)** Interprete devidamente as questões, visto ser esta uma das habilidades exigidas na avaliação.

Ao longo das atividades, utilizamos constantemente a classe Scanner, para realizar os inputs de dados. Entretanto podemos aprimorar os métodos padrões criando métodos mais precisos para nossas necessidades.

Para isso vamos criar uma classe Input, que ira realizar alguns métodos mais específicos para nossas necessidades.

1. **Um método que leia, valide e retorne um char “s” ou “n” ;**
2. **Um método que leia, valide e retorne um inteiro**
3. **Um método que leia, valide e retorne um double**
4. **Um método que leia, valide e retorne um float**
5. **Um método que leia, valide e retorne uma string**
6. **Um método que leia, valide e retorne uma String que possuam mais de 3 caracteres**
7. **Um método que leia, valide e retorne uma String que possuam mais de um número especificado de caracteres**
8. **Um método que leia, valide e retorne uma String que possua uma @;**
9. **Um método que leia, valide e retorne uma String que possua um caracter passado por parâmetro.**
10. **Um método que leia, valide e retorne um inteiro entre dois valores informado por argumento.**
11. **Crie uma classe para testar os métodos.**